



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

1. A competição do Tênis de Mesa dos JOGOS ESCOLARES DA JUVENTUDE será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. Serão disputadas as categorias por equipe, duplas e individual, masculina e feminina.
3. A Unidade da Federação poderá inscrever até 02 (dois) alunos-atletas em cada gênero para todas as categorias e somente 01 (um) técnico para ambos os gêneros.
4. O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.
 - 4.1. Não será permitido o uso do uniforme – camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário. Da mesma forma, também segundo o regulamento internacional, não será permitido o uso de raquetes com borrachas que não sejam nas cores preta e vermelha, em que apareça claramente o símbolo de aprovação da ITTF. Os modelos das borrachas deverão constar da lista de borrachas permitidas da ITTF, que pode ser consultada em <http://www.cbtm.org.br/SharedFiles/Download.aspx?pageid=133&mid=261&fileid=2685>.
 - 4.2. Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no item 4.1 serão impedidos de competir.
 - 4.3. Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral (**Art. 67**), não serão impedidos de disputar as competições no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar Especial. A partir do seu 2º dia de participação, os alunos-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
 - 4.4. Não serão permitidas inserções da logomarca dos JOGOS ESCOLARES DA JUVENTUDE nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, sungas, toucas, judoguis, doboks, maiôs, collants), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes, e outros).



- 4.5. Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições (camisas, camisetas, macaquinhos) o nome da instituição de ensino, cidade e sigla do Estado.
5. As competições por equipes obedecerão aos sistemas descritos a seguir:
- 5.1. A competição por equipes será disputada em eliminatória simples, sendo que os “cabeças de chave” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição, obtendo uma média resultada da soma dos ratings dos atletas inscritos dividida pelo número de atletas inscritos.
- 5.2. A média mais alta será o cabeça de chave nº1, a segunda maior média será o cabeça de chave nº2, e assim por diante.
- 5.3. Se duas ou mais equipes/alunos-atletas obtiverem a mesma média, um sorteio definirá a posição das equipes na chave.
- 5.4. Todas as equipes/alunos-atletas que tiverem pontuação no ranking serão distribuídos na chave conforme suas posições, indo para sorteio somente as equipes/alunos-atletas não ranqueados. A chave será definida na Reunião Técnica da modalidade.
- 5.5. O sistema de jogos utilizado na competição por equipe será o criado por “Marcel Corbillon”, disputado em melhor de 05 (cinco) jogos, sagrando-se vencedora da partida a equipe que alcançar primeiramente 03 (três) vitórias, cuja estrutura é a seguinte:

1 ^o jogo	A x X
2 ^o jogo	B x Y
3 ^o jogo	Duplas
4 ^o jogo	A x Y
5 ^o jogo	B x X

- 5.6. Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.
6. As competições de duplas obedecerão aos sistemas descritos a seguir:
- 6.1. A competição de duplas será disputada em eliminatória simples, sendo que os “cabeças de chave” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição, obtendo uma média resultada da soma dos ratings dos atletas inscritos dividida pelo número de atletas inscritos.
- 6.2. A média mais alta será o cabeça de chave nº1, a segunda maior média será o cabeça de chave nº2, e assim por diante.



6.3. Se duas ou mais equipes/alunos-atletas obtiverem a mesma média, um sorteio definirá a posição das equipes na chave.

6.4. Todas as equipes/alunos-atletas que tiverem pontuação no rating serão distribuídos na chave conforme suas posições, indo para sorteio somente as equipes/alunos-atletas não ranqueados. A chave será definida na Reunião Técnica da modalidade.

6.5. Todos os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.

7. As competições individuais obedecerão aos sistemas descritos a seguir:

7.1. A competição individual obedecerá aos sistemas de disputas apresentados a seguir (1ª fase em grupos e demais em eliminatória simples), sendo que os “cabeças de grupos” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição.

7.2. A pontuação mais alta será disposta na posição nº 1, a segunda maior pontuação será disposta na posição nº 2, e assim por diante. Se dois ou mais alunos-atletas tiverem o mesmo rating, um sorteio definirá a posição dos alunos-atletas nos grupos.

7.3. Todos os alunos-atletas cadastrados no sistema CBTMWeb que tiverem pontuação no rating da CBTM serão distribuídos nos grupos conforme suas posições, indo para sorteio somente os alunos-atletas não cadastrados.

7.4. Os grupos serão definidos na Reunião Técnica da modalidade.

7.4.1. 03 a 06 inscritos:

Sistema de rodízio em um turno. A classificação final será efetuada pela pontuação dos alunos-atletas ao final do turno.

7.4.2. 07 a 08 inscritos:

7.4.2.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 02 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B
EQUIPES	1	2
	4	3
	5	6
	8	7



OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a Fase seguinte.

7.4.2.2. Fase Semifinal: Será disputada conforme segue:

Jogo	Equipe	X	Equipe
1	1º Grupo A	X	2º Grupo B
2	1º Grupo B	X	2º Grupo A

7.4.2.3. Fase Final: Será disputada conforme segue:

Jogo	Equipe	x	Equipe	Observação
3	Perdedor Jogo 1	x	Perdedor Jogo 2	Decisão de 3º e 4º lugares
4	Vencedor Jogo 1	x	Vencedor Jogo 2	Decisão de 1º e 2º lugares

7.4.3. 09 a 12 inscritos:

7.4.3.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 03 grupos (A,B,C), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C
EQUIPES	1	2	3
	6	5	4
	7	8	9
	12	11	10

OBS: Classificam-se o 1º e 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.3.2. 2ª Fase:

GRUPOS	D	E
EQUIPES	1º Grupo A	1º Grupo B
	2º Grupo B	1º Grupo C
	2º Grupo C	2º Grupo A

7.4.3.3. Fase Semifinal:

Jogo	Equipe	x	Equipe
1	1º Grupo D	x	2º Grupo E
2	1º Grupo E	x	2º Grupo D

7.4.3.4. Fase Final:

Jogo	Equipe	x	Equipe	Observação
3	Perdedor Jogo 1	x	Perdedor Jogo 2	Decisão 3º/4º lugares
4	Vencedor Jogo 1	x	Vencedor Jogo 2	Decisão 1º/2º lugares



7.4.4. 13 a 16 inscritos:

7.4.4.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 04 grupos (A,B,C,D), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D
EQUIPES	1	2	3	4
	8	7	6	5
	9	10	11	12
	16	15	14	13

OBS: Classificam-se o 1º e 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.4.2. Fase Quartas de Final:

Jogo	Equipe	x	Equipe
1	1º Grupo A	x	2º Grupo D
2	1º Grupo B	x	2º Grupo C
3	1º Grupo C	x	2º Grupo B
4	1º Grupo D	x	2º Grupo A

7.4.4.3. Fase Semifinal:

Jogo	Equipe	x	Equipe
5	Vencedor Jogo 1	x	Vencedor Jogo 2
6	Vencedor Jogo 3	x	Vencedor Jogo 4

7.4.4.4. Fase Final

Jogo	Equipe	x	Equipe	
7	Perdedor Jogo 5	x	Perdedor Jogo 6	Decisão 3º/4º lugares
8	Vencedor Jogo 5	x	Vencedor Jogo 6	Decisão 1º/2º lugares

7.4.5. 17 a 20 inscritos:

7.4.5.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 08 grupos (A,B,C,D,E), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E
EQUIPES	1	2	3	4	5
	10	9	8	7	6
	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugares de cada grupo para a fase seguinte.



7.4.5.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.6. 21 a 24 inscritos:

7.4.6.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 06 grupos (A,B,C,D,E,F), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F
EQUIPES	1	2	3	4	5	6
	12	11	10	9	8	7
	13	14	15	16	17	18
	24	23	22	21	20	19

OBS: Classificam-se o 1º e 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.6.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.7. 25 a 28 inscritos:

7.4.7.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 08 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7
	14	13	12	11	10	9	8
	15	16	17	18	19	20	21
	28	27	26	25	24	23	22

OBS: Classificam-se o 1º e 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.7.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.8. 29 a 32 inscritos:

7.4.8.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 08 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8
	16	15	14	13	12	11	10	9
	17	18	19	20	21	22	23	24
	32	31	30	29	28	27	26	25



OBS: Classificam-se o 1º e 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.8.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.9. 33 a 36 inscritos:

7.4.9.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 09 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	18	17	16	15	14	13	12	11	10
	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	36	35	34	33	32	31	30	29	28

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.9.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.10. 37 a 40 inscritos:

7.4.10.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 10 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.10.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.11. 41 a 44 inscritos:

7.4.11.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 11 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12



	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.11.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.12. 45 a 48 inscritos:

7.4.12.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 12 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13
	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.12.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.13. 49 a 52 inscritos:

7.4.13.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 13 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14
	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.13.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.4.14. 53 a 56 inscritos:

7.4.14.1. Fase Classificatória: Os concorrentes serão divididos em 14 grupos (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão assim constituídos:



GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43

OBS: Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a fase seguinte.

7.4.14.2. Da 2ª Fase em diante obedecerá ao critério de distribuição de jogos estabelecidos pela CBTM.

7.5. O sistema de pontuação adotado será:

- Vitória – 02 pontos.
- Derrota – 01 ponto.

7.6. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) alunos-atletas terminarem empatados em qualquer critério, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre ambas as equipes.

7.7. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais alunos-atletas terminarem empatados, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:

7.7.1. Partidas pró divididas por partidas pró + partidas contra. Classifica-se o maior coeficiente.

7.7.2. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente.

7.7.3. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente.

7.8. O(a) aluno(a)-atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por WxO na fase de grupos terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando automaticamente eliminado da competição.

7.9. Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada, a partir da fase Semifinal todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada.

8. Na categoria de equipe será permitida a formação com alunos-atletas de diferentes Instituições de Ensino. Cada aluno-atleta deverá utilizar o uniforme de sua Instituição de Ensino.



9. Na categoria individual, alunos-atletas de uma mesma delegação não poderão ser incluídos num mesmo grupo na Fase Classificatória, mesmo que sua pontuação no rating da CBTM indique este posicionamento. Nestes casos eles serão dispostos automaticamente na posição subsequente.
10. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.
11. Serão usadas de 08 (oito) a 16 (dezesesseis) mesas oficiais (dependendo do volume de inscrições) de marca recomendada pela CBTM, na cor azul ou verde, suportes e redes, assim como as bolas (de cor branca ou laranja, tipo 03 (três) estrelas) serão de marca aprovada pela Federação Internacional de Tênis de Mesa.
12. Nas premiações serão concedidas medalhas para competição individual, duplas e por equipes de 1º ao 3º lugar, nas categorias masculina e feminina.
13. A Reunião Técnica com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, ratificação de inscrições, aferição de implementos, além de outros assuntos correlatos.
14. A programação do Tênis de Mesa será a apresentada a seguir, tendo a ordem dos jogos divulgada após a Reunião Técnica da modalidade:

1º Dia:	Tarde:	Reunião Técnica
2º Dia:	Manhã/Tarde	Competição por Equipes
3º Dia:	Manhã Tarde	Competição de duplas Competição Individual
4º Dia:	Manhã/Tarde	Competição Individual
15. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer aos **Artigos 32 e 33** do Regulamento Geral.
16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da Modalidade, com a anuência da Gerência de Competição, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.